

# **Введение. Параллельные программы как расширение последовательных**

Алексей А. Романенко  
*[arom@ccfit.nsu.ru](mailto:arom@ccfit.nsu.ru)*

# О чем лекция?

- Компьютеры. История. Тенденции.
- Что такое параллельная программа (ПП)?
- Для чего нужна ПП?
- Особенности ПП.
- Средства разработки ПП.
- пр.

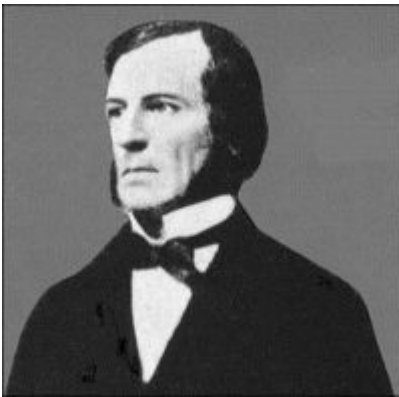
# Содержание

- 1. Последовательная программа**
- 2. Приложения, требующие больших вычислений.**
- 3. Для чего нужна параллельная программа?**
- 4. Параллелизм внутри компьютера.**
- 5. Архитектура современных процессоров.**
- 6. Что такое параллельная программа?**
- 7. Типы параллелизма.**

# Содержание

- 8. Типы вычислителей.**
- 9. Особенности параллельной программы.**
- 10. Закон Амдала**
- 11. Среда разработки**
- 12. Подходы к разработке параллельных программ. Стоимость разработки.**
- 13. Вопросы для самоконтроля**

# История



George Boole



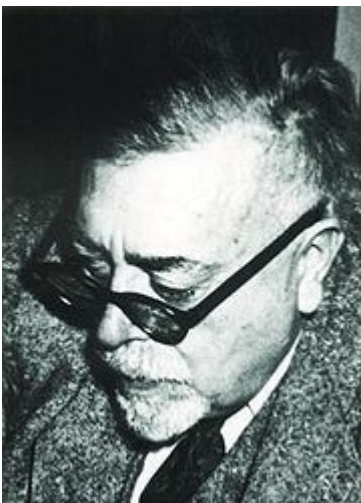
Charles Babbage



Alan Turing



Claude Elwood Shannon



Norbert Wiener



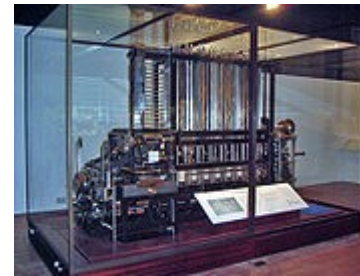
Henry Edward Roberts



John von Neumann

# Науки

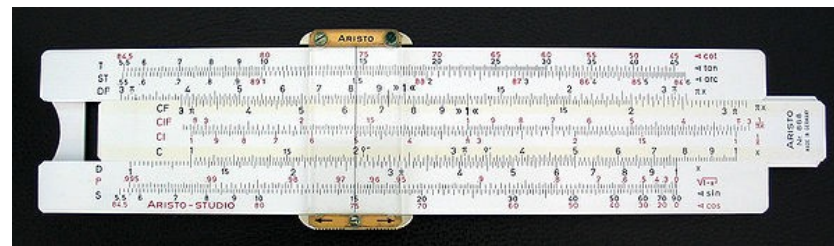
- Информатика — наука о способах получения, накоплении, хранении, преобразовании, передаче и использовании информации
- Кибернетика - наука об общих закономерностях процессов управления и передачи информации в машинах, живых организмах и обществе



Разностная машина



Арифмометр



Altair 8800 Computer with 8-inch floppy disk system



# Последовательная программа

Программа выполняет вычисление  
какой-либо функции  $F = G(X)$   
например:

$$a \cdot x^2 + b \cdot x + c = 0, \quad a \neq 0.$$

$$x_1 = \frac{-b - \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a},$$
$$x_2 = \frac{-b + \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$

Машина тьюринга



# Моделирование плазмы

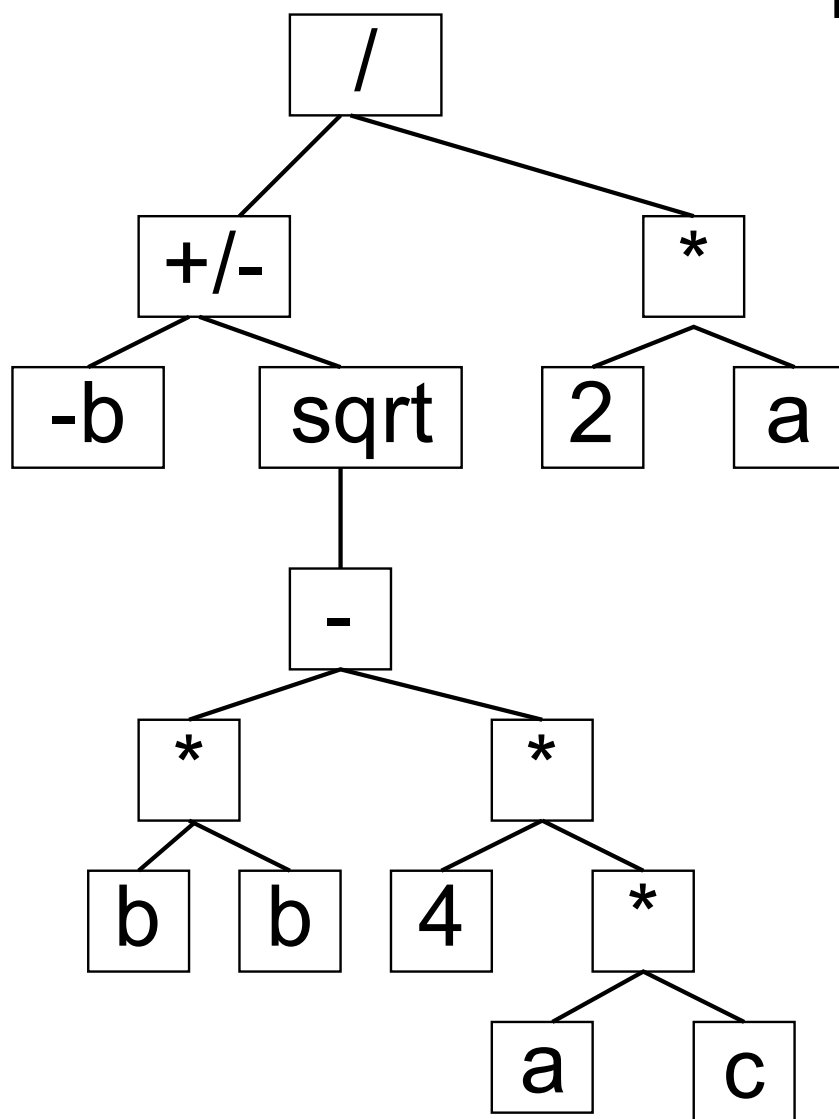
$$N \sim 10^6$$
$$dX_j \sim F_j dT^2$$
$$F_j \sim \text{sum}_i(q_i, q_j)$$

Сложность  $\sim O(N*N)$   
более  $10^{12} * 100 \dots 1000$  операций

# Требуются большие вычислительные ресурсы

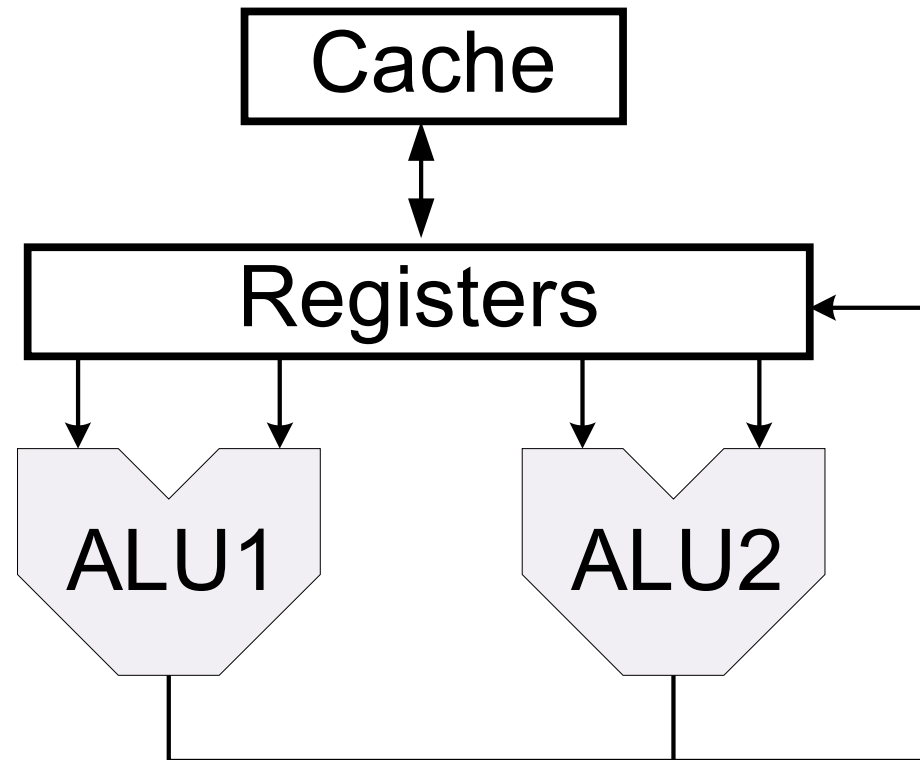
- Ядерная физика, гидродинамика, ...
- Биоинформатика
- Химическое моделирование
- Газо и нефте добыча
- Медицина
- Обработка сигналов
- пр.

# Параллельная программа

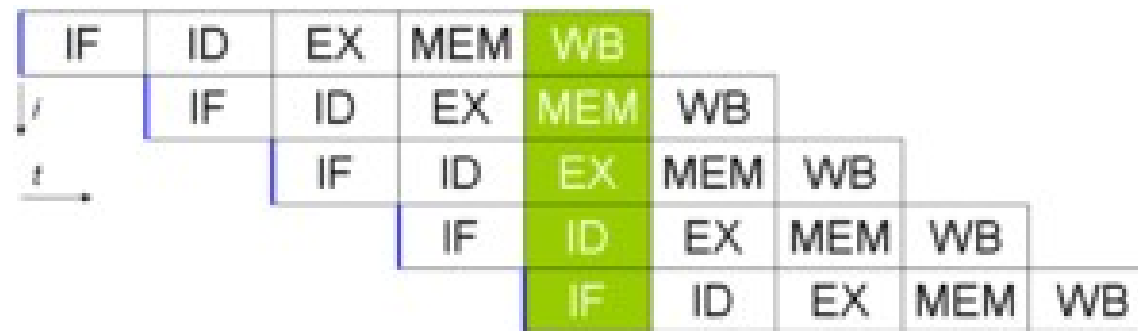


ПП – программа, которая позволяет среде выполнения одновременно исполнять некоторые операции

# Параллелизм инструкций



# Параллелизм инструкций



IF – Выборка инструкции

ID – декодирование инструкции

EX – Исполнение

MEM – доступ к памяти

WB – запись результата

# Векторные операции

X1	X2	X3	X4
----	----	----	----

+

Y1	Y2	Y3	Y4
----	----	----	----

=

X1+Y1	X2+Y2	X3+Y3	X4+Y4
-------	-------	-------	-------

MMX, 3DNow, SSE, SSE2

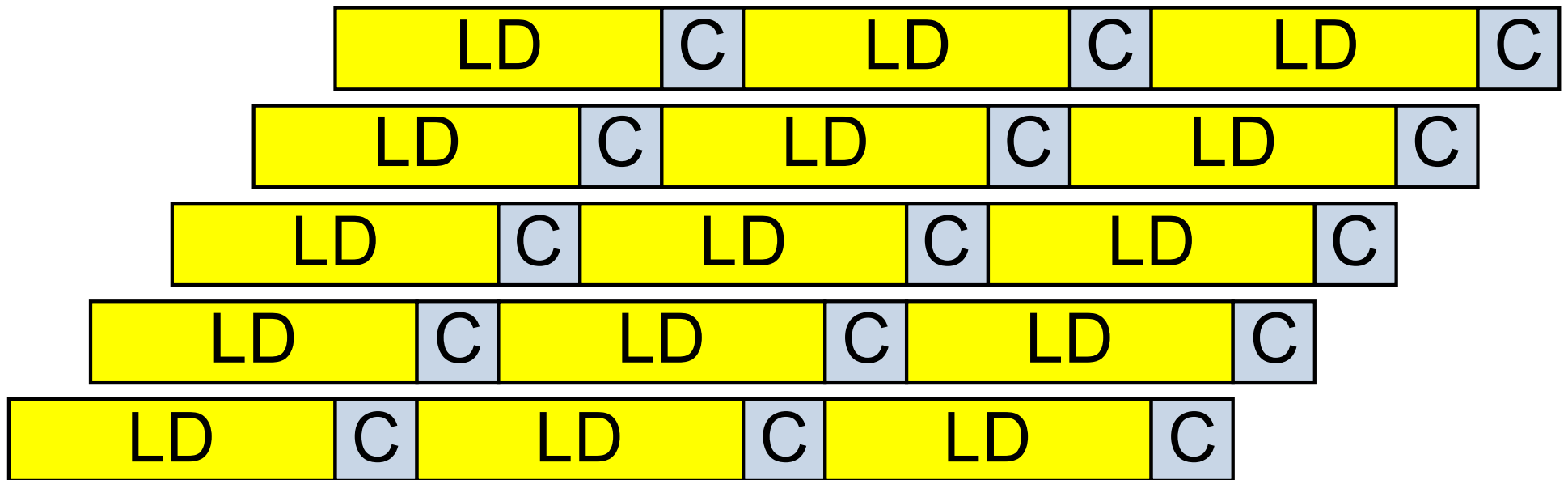
# Загрузка данных



Вычисления в 2 раза быстрее

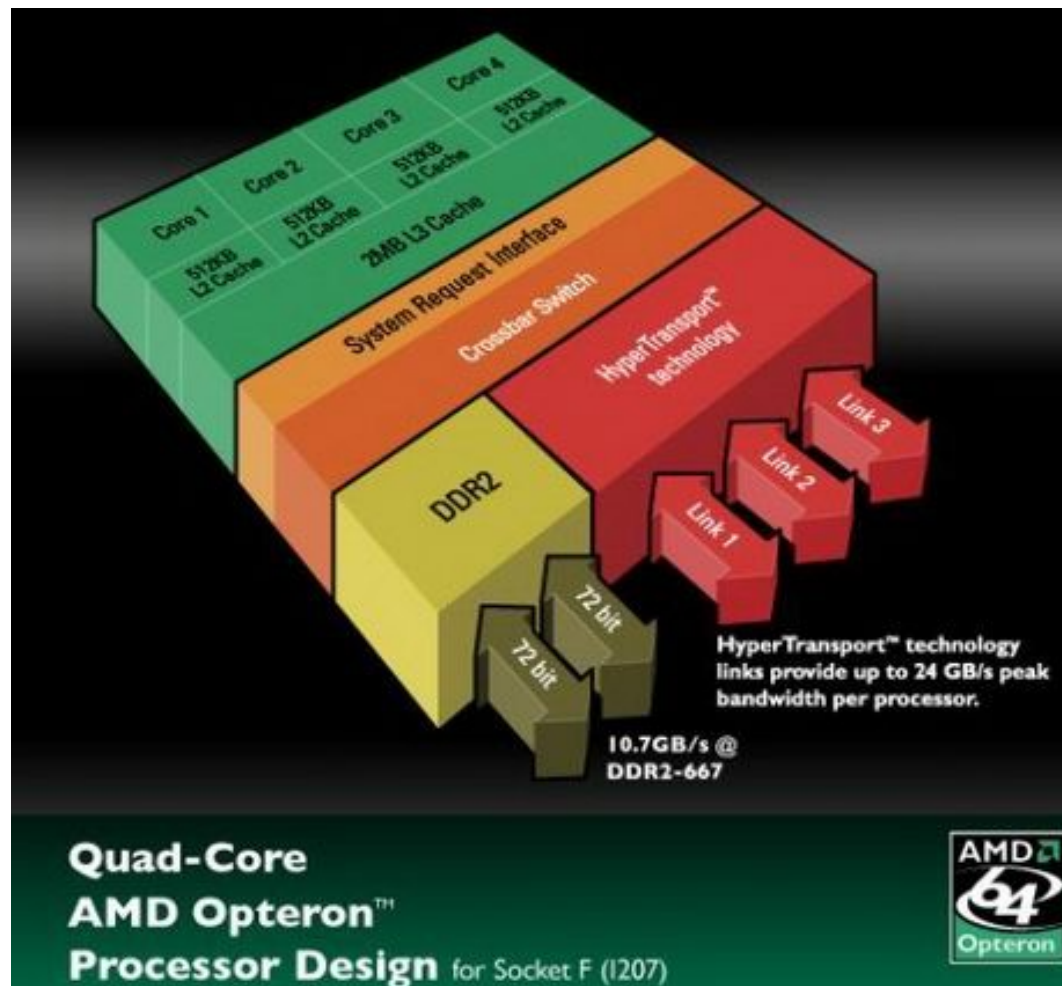
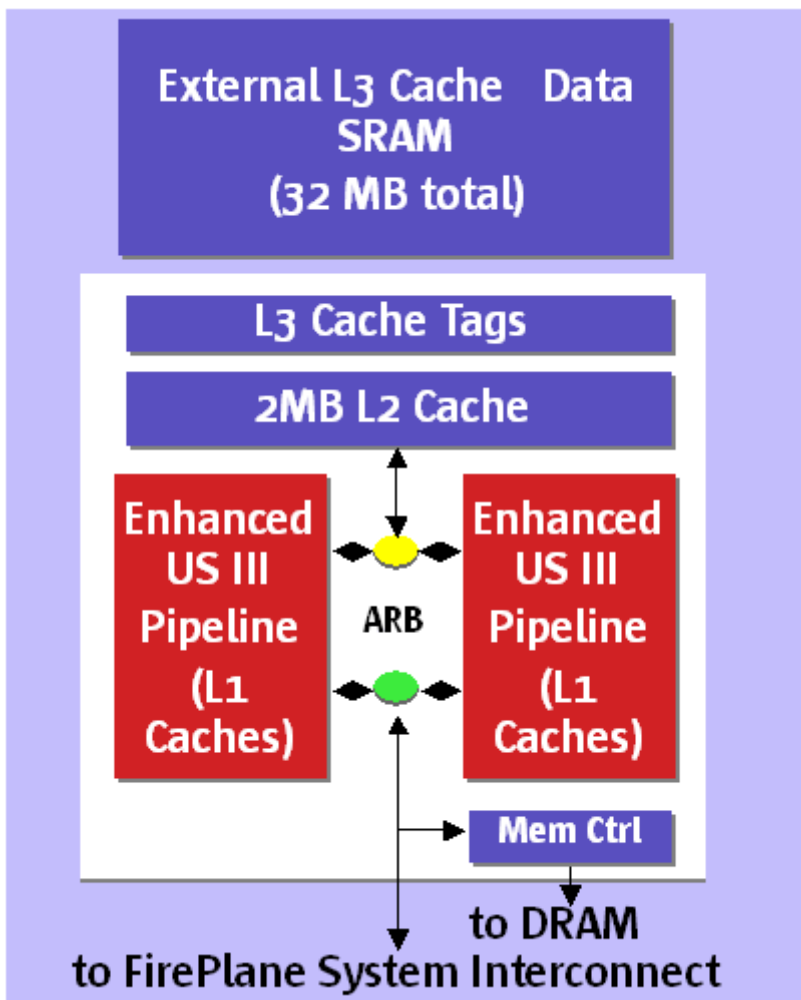


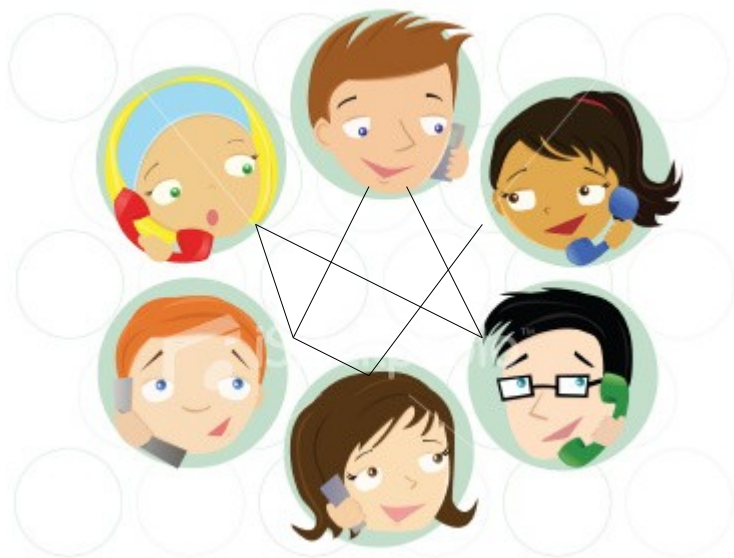
# Загрузка данных





# Многоядерность





Параллельная программа – система взаимодействующих процессов

# Типы параллелизма

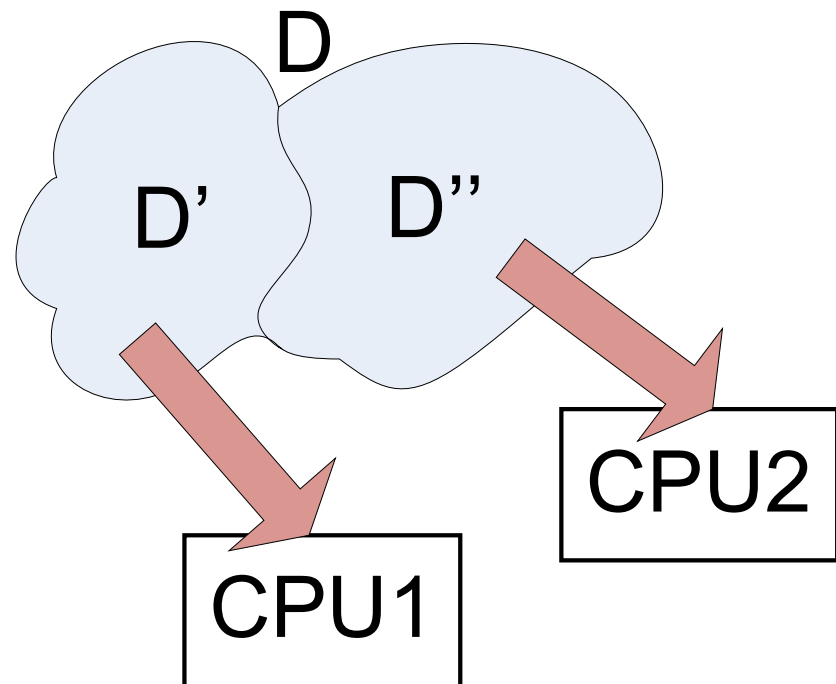
- На уровне бит
- Параллелизм инструкций
- Параллелизм данных
- Параллелизм задач

# Параллелизм на уровне бит

Увеличение разрядности слова с целью более быстрого вычисления операций над большими данными

Переход от 4 битных процессоров к 8 битовым, затем к 16-ти битовым. Сейчас де-факто стандартом являются процессоры с 32 разрядным словом

# Параллелизм данных



Исть множество данных  $\mathbf{D}$ .

Для каждого  $X_i$  из  $\mathbf{D}$  вычисляем  $F(X_i)$

$\mathbf{D}$  можно распределить по выч. узлам так

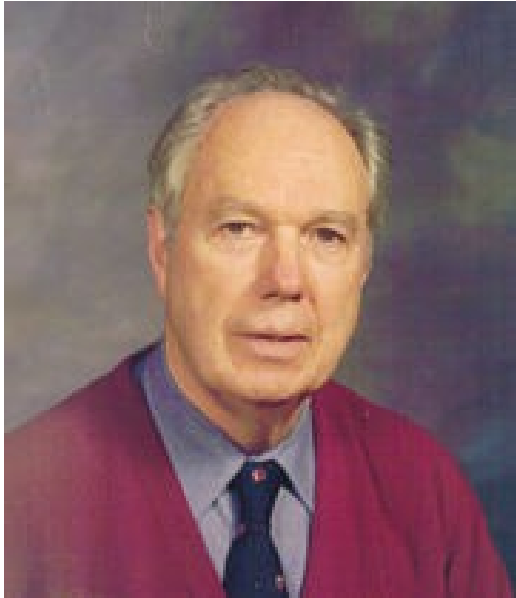
$$\mathbf{D} = \mathbf{D}' \cup \mathbf{D}'', \quad \mathbf{D}' \cap \mathbf{D}'' = \emptyset$$

Обрабатываем  $\mathbf{D}'$  на CPU1,  $\mathbf{D}''$  на CPU2  
параллельно

# Параллелизм задач

Параллельно процессы обрабатывают абсолютно разные данные абсолютно разными способами.

Масштабируется хуже, чем задачи с параллелизмом по данным



# Таксономия Флинна

	Single instruction	Multiple instruction
Single data	SISD	MISD
Multiple data	SIMD	MIMD

# Таксономия Флинна

**SISD** - последовательный компьютер.

**SIMD** – векторные компьютеры, векторные операции (SSE, MMX)

**MISD** – вырожденный тип. Конвейер (???)

**MIMD** – ПК (набор ПК), которые могут одновременно выполнять разные задачи.



# Классы параллельных машин

- многоядерные
- SMP
- С распределенной памятью
- Кластера
- GRID системы



# Спец.процессоры

- На базе FPGA
- Графические процессоры
- Векторные процессоры

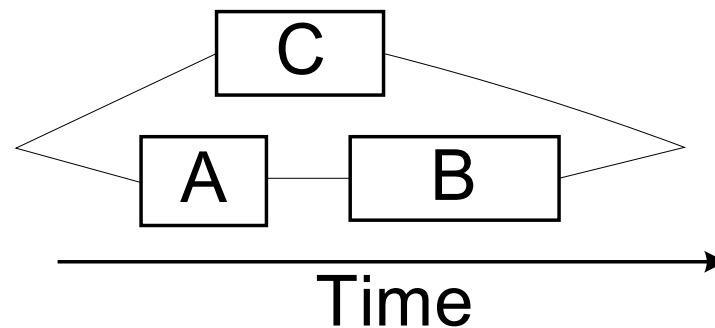
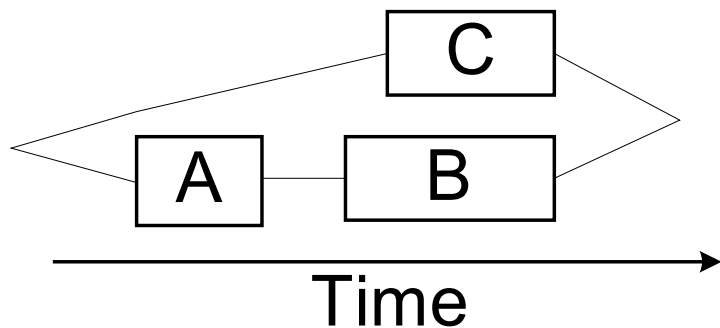
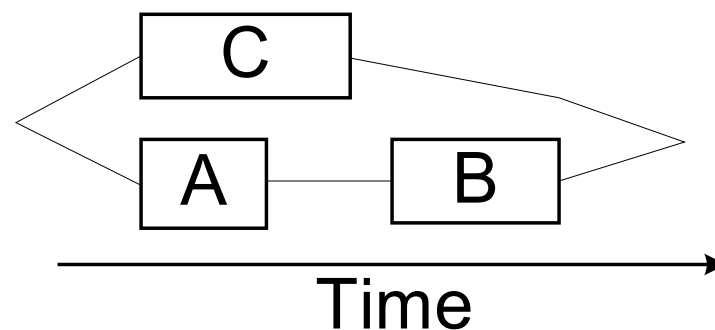
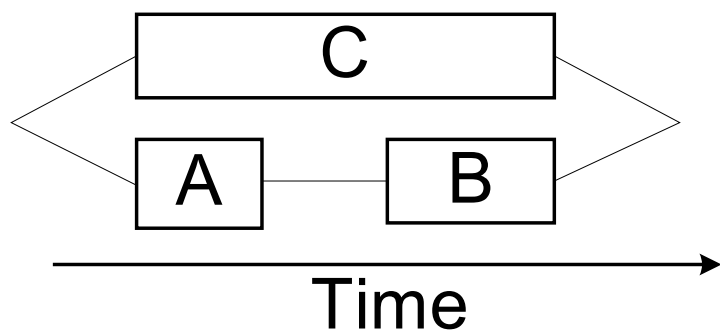


# Особенности параллельных программ

- недетерминизм
- ошибки
  - Мертвые блокировки
  - Ошибки соревнования
- Масштабируемость

# Недетерминизм

Особенность программы, когда невозможно сказать, какой из параллельных процессов раньше начался или закончился



# Ошибки соревнования

Программа выполняется на SMP системе.  
Переменная `sum` разделяемая

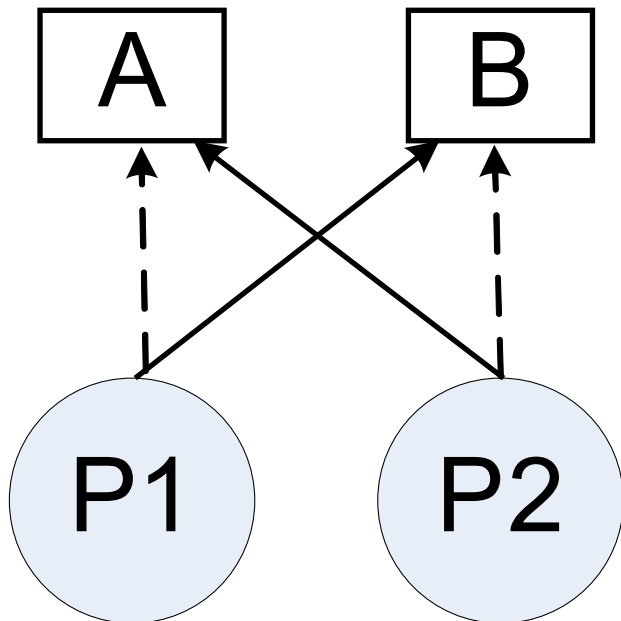
```
// thread 0
int k;
for(k=0, i=0; i< 100; i++){
    k = (k + arr[i])%0xFF;
}
sum = (sum + k)%0xFF;
```

```
// thread 1
int k;
for(k=0, i=100; i< 200; i++){
    k = (k + arr[i])%0xFF;
}
sum = (sum + k)%0xFF;
```

Требуется синхронизация

# Мертвые блокировки

Процесс P1 блокирует ресурс B, в то же время процесс P2 блокирует ресурс A. Если P1 попытается заблокировать ресурс A, а P2 - B, они заблокируются навсегда.



При неправильных методах борьбы с этой ошибкой мертвая блокировка может перерости в живую.

# Масштабируемость

Добавляя ПП вычислительных ресурсов мы ожидаем, что она будет работать быстрее. Это не всегда так

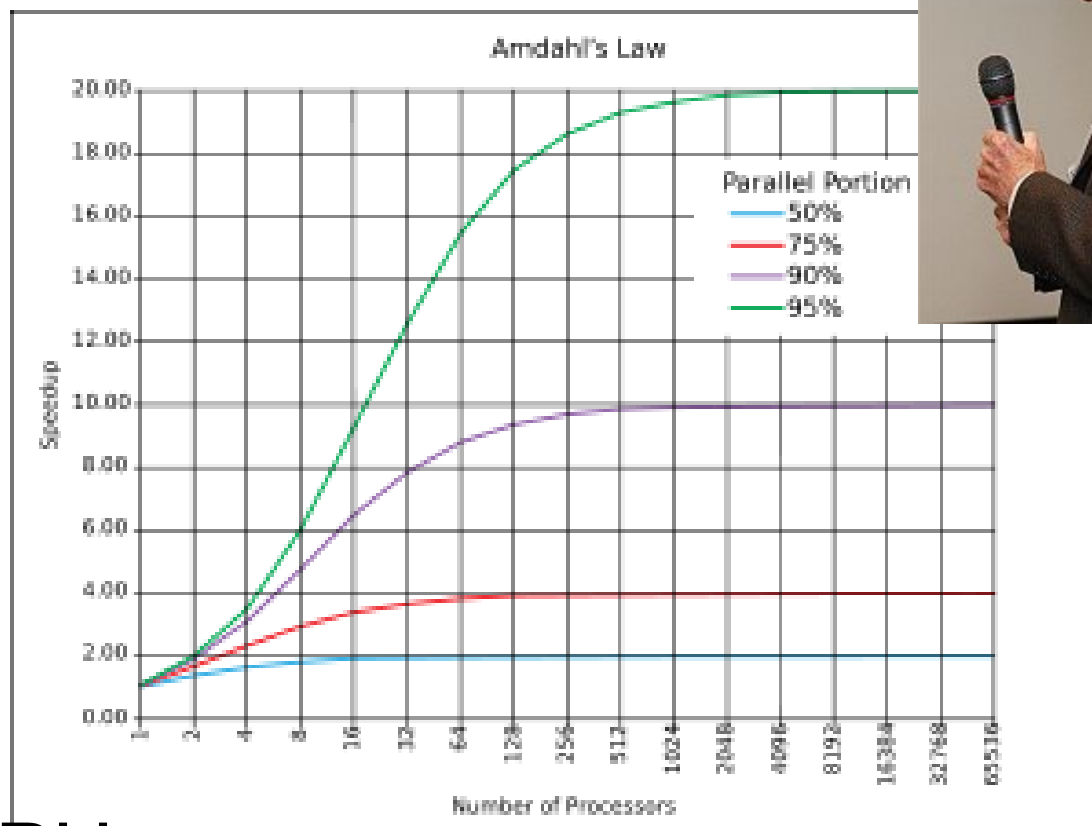
Способность программы ускоряться при добавлении ресурсов называется **масштабируемостью**.

**Степень масштабируемости** – количество CPUs (вычислительных узлов) при котором добавление еще одного не приводит к существенному росту производительности

# Закон Амдала



$$\frac{1}{(1 - P) + \frac{P}{N}}$$



N – Количество CPU

P – Часть программы, которая может быть распараллелена



# Системы с распределенной и общей памятью

	+	-
Системы с общей памятью	Проще программировать	Высокая стоимость, низкая масштабируемость
Системы с распределенной памятью	Высокая масштабируемость, Низкая стоимость	Сложнее программировать

# Среды разработки

- Директивы компилятора
- HPF
- OpenMP
- MPI
- POSIX Threads
- пр.

# Подходы к разработке ПП

**Необходимо ответить на вопросы:**

1. Стоит ли программу параллелить?
2. Почему надо параллелить программу? Ограничение по памяти/процессорного времени.
3. Какая часть программы должна быть распараллелина?
4. Какой инструмент наиболее адекватен для программирования?
5. Какой вычислительный комплекс у нас есть (имеем доступ) или будем иметь в будущем?
6. Сколько времени я потручу на распараллеливанию?

Высокая степень параллелизма и масштабируемости приводит к более высокой стоимости программы.

# Вопросы для самопроверки

- Что такое параллельная программа?
- Назовите несколько компьютерных систем и сопоставьте их с классами систем в таксономии Флинна
- Какая разница между параллелизм задач и данных?
- Можно ли разработать параллельную программу для вычисления чисел Фибоначи?